

ANCORA MAGGIO, UN ANNO DOPO...

Per il secondo anno consecutivo Crocefisso Maggio si aggiudica la prova BTP di Modena



C'è chi sostiene che, in fondo, la storia non è altro che il susseguirsi di eventi, luoghi e circostanze che si ripetono. Di certo la penserà così **Crocefisso Maggio**, il campione pugliese che anche quest'anno si aggiudica la **prova BTP di Modena**, e ancora una volta partendo dalle selezioni. Stesso luogo, stessa modalità e... stesso risultato!

Teatro di questa quarta prova è stata, come lo scorso anno, la bellissima sala **PamPam Club** di Modena dove, dall'8 al 16 marzo, quasi **500 atleti** provenienti da tutta Italia hanno potuto confrontarsi in condizioni di gioco ottimali ed esibire al meglio il proprio bagaglio tecnico. Il PamPam è ritrovo ormai storico delle migliori stecche emiliane e non solo: una sede ideale per manifestazioni biliardistiche di alto livello.

Diciamo subito che il risultato organizzativo è stato più che positivo: l'impegno profuso dal gestore della sala **Moreno Scarpellini**, l'impeccabile direzione di gara e l'atmosfera cordiale e appassionata data dal ...

SEGUE A PAG. 3
di Ernesto Cavazza

SNOOKER - POOL

CHINA OPEN 2008

di Enrico Galli

Maguire si aggiudica il secondo titolo della stagione e si lancia verso la vetta della classifica



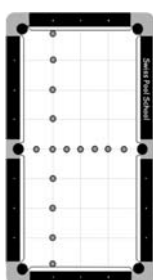
SEGUE A PAG. 9

GIANNI'S TRAINING

CORNER: PT 7

di Gianni Campagnolo

Esercizi 25 -28 : colpo a scorrere e fermo palla



SEGUE A PAG. 14

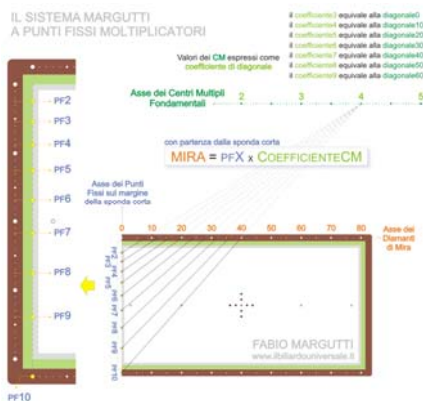
STECCA

LE TRAIETTORIE DEL BILIARDO

di Fabio Margutti

Lezione n. 17: il metodo della convergenza (prima parte)

SEGUE A PAG. 11



CARAMBOLA

BLOMDAHL ANCORA IL MIGLIORE

di Roberto Garofalo

Lo svedese fa sua anche la prima edizione dell'AGIPI Billiard Masters



SEGUE A PAG. 7

3 SPONDE, POSITION

PLAY: PT 15

di Roberto Garofalo

Anche a 3 sponde la costruzione della serie è fondamentale: miglioriamola



SEGUE A PAG. 16

IN QUESTO NUMERO DI BW MAGAZINE:



Ancora Modena, ancora lui: Crocefisso Maggio

Alla 4° prova BTP vince Maggio su Quarta

di Ernesto Cavazza

a pagina 3

Serie A a squadre: risultati e classifica

a pagina 6

Le Traiettorie del Biliardo - TECNICA

Lezione n°17: Lezione n°17: come applicare il Sistema Margutti: il metodo della convergenza (prima parte)

di Fabio Margutti

a pagina 11



Blomdahl ancora il migliore

Lo svedese fa sua anche la prima edizione dell'AGIPI Billiard Masters

di Roberto Garofalo

a pagina 7

3 sponde - Position Play - parte 15

Anche a 3 sponde la costruzione della serie è fondamentale: miglioriamola!

di Roberto Garofalo

a pagina 16



Gianni's Training Corner - pt. 7

I 4 esercizi del mese

di Gianni Campagnolo

a pagina 14



China Open 2008

Maguire si aggiudica il secondo titolo della stagione e si lancia verso la vetta della classifica di Enrico Galli

a pagina 9

ANCORA MODENA, ANCORA LUI: MAGGIO

Alla 4° prova BTP vince Crocefisso Maggio su Andrea Quarta

C'è chi sostiene che, in fondo, la storia non è altro che il susseguirsi di eventi, luoghi e circostanze che si ripetono. Di certo la penserà così **Crocefisso Maggio**, il campione pugliese che anche quest'anno si aggiudica la **prova BTP di Modena**, e ancora una volta partendo dalle selezioni. Stesso luogo, stessa modalità e... stesso risultato!

Teatro di questa quarta prova è stata, come lo scorso anno, la bellissima sala **PamPam Club** di Modena dove, dall'8 al 16 marzo, quasi **500 atleti** provenienti da tutta Italia hanno potuto confrontarsi in condizioni di gioco ottimali ed esibire al meglio il proprio bagaglio tecnico. Il PamPam è ritrovo ormai storico delle migliori stecche emiliane e non solo: una sede ideale per manifestazioni biliardistiche di alto livello.

Diciamo subito che il risultato organizzativo è stato più che positivo: l'impegno profuso dal gestore della sala **Moreno Scarpellini**,



Crocefisso Maggio viene premiato da Moreno Scarpellini

lini, l'impeccabile direzione di gara e l'atmosfera cordiale e appassionata data dal pubblico mo-

denese hanno decretato l'indubbio successo di questa manifestazione.

Ma veniamo alla competizione.

La quarta prova BTP è tempo di primi bilanci e di... nuove classifiche. La tappa modenese coincide infatti con il riaggiornamento della classifica dei «best 24»: dopo Latina entrano «nomi nuovi» come **Marchesano** e **Consagno** e ne escono alcuni importanti. Fra i grandi esclusi troviamo infatti **Crocefisso Maggio** e **Paolo Marcolin**, vincitore della «regular season» 2007-2008.

Le batterie della BTP non sono cosa facile per nessuno. E infatti, come di consueto il sabato ci ha proposto **clamorose sorprese** ed illustri conferme. Fra le prime, da segnalare l'eliminazione di Paolo Marcolin - che fallisce così un pronto ritorno nei 24 - da parte di Summa e gli *exploit* di Ferraiolo, Romeo e uno strepitoso Trinchese che, nel secondo turno del sabato, elimina in rimonta un



Corrado Zanasi premia Andrea Quarta, secondo classificato

Classifica generale B.T.P.

Pos	Giocatore	Pr	Cat	Punti
1	GIRARDI Antonio	CO	P	218
2	QUARTA Andrea	TO	P	204
3	LOPEZ Daniel	RN	P	196
4	ANIELLO Michelangelo	AV	P	188
5	PAOLONI Andrea	AP	P	169
6	MAGGIO Crocefisso	BR	P	148
7	RIZZO Ciro Davide	PA	P	144
8	CAMPOSTRINI Ennio	TO	P	142
9	CIFALA' Carlo	FI	P	138
10	TRIUNFO Giovanni	FG	P	135
11	MONTEREALI Daniele	RM	N	134
12	ROSSETTI Rossano	AN	P	126
13	GOMEZ Nestor	VV	P	125
14	BELLUTA Riccardo	MO	N	125
15	MARCHESANO Aniello	NA	P	112
16	ZITO Gustavo	M.C	P	110
17	MANNONE Salvatore	MI	P	107
18	AULETTA Francesco	CE	P	105
19	IANNE Carmine	LE	P	97
20	MARTINELLI David	VB	P	89
21	CICUTI Silvano	PV	P	87
22	ROMEIO Gaetano	AG	P	87
23	BOMBARDI Gianni	BI	N	79
24	REALE Valerio	CZ	N	76
25	CONSAGNO Giuseppe	SA	N	74
26	GIANGREGORIO Ernesto	AV	P	72
27	NUOVO Riccardo	BG	N	70
28	FERRAILOLO Francesco	CZ	P	66
29	MARCOLIN Paolo	VA	P	60
30	SALA Marco	MI	P	58
31	SUMMA Rocco	BS	1	52
32	AQUINO Antonio	SA	N	50
33	MALLITTI Ferdinando	NA	1	47
34	CAVAZZANA Fabio	PD	1	42
35	DE RICCARDIS Antonio	LE	N	42
36	VECCHIONE Fioravante	NA	1	39
37	TRINCHESE Saverio	NA	N	36
38	PLACIDO Pasquale	TO	N	35
39	LA MANNA Antonio	NA	1	34
40	ZERO Damiano	SA	N	33
41	BERNIGA Andrea	CO	N	32
42	ZINNA Tullio	SA	N	32
43	DIOMAJUTA Paolo	LT	N	31
44	CONDELLO Gianfranco	BI	1	30
45	GALEMI Matteo	FI	1	29
46	MASCOLO Gerardo	SA	1	29
47	CARIA Massimo	MI	1	28
48	CARILLO Gennaro	SA	N	28
49	CONSAGNO Vincenzo	SA	N	28
50	BALLOTTA Flavio	VI	1	27
51	MICUCCI Marco	MC	N	27
52	DI CAPUA Vittorio	NA	N	26

Cavazzana apparso in buona forma ma un po' troppo rinunciatario. Oltre a **Maggio**, ecco dunque i nomi degli altri «magnifici 7» che accedono al tabellone della domenica: **Summa**, **Reale**, **Trinchese**, **Di Sante**, **Romeo**, **Ferraiolo** e **De Riccardis**.

Le finali cominciano col botto: **Aniello**, n°2 del tabellone non-



Andrea Quarta, vince la semifinale su Rossano Rossetti

ché Campione del Mondo e Campione Italiano in carica, deve arrendersi 3 a 0 ad un De Riccardis apparso in gran forma, così come Paoloni, vincitore della terza prova, è subito fuori per merito di Trinchese che s'impone con un perentorio 3 a 1. Anche il grande Carlo Cifalà perde alla prima da un Reale – perdonateci il gioco di parole – «realmente» ispirato.

Negli **ottavi**, lo spettacolo decolla offrendoci alcuni match davvero combattuti. E così, nella parte bassa, **Quarta** s'impone con autorevolezza su Belluta, mentre **Zito** fatica non poco vincendo 3 a 2 contro De Riccardis. Anche Lopez vede arrestarsi prematuramente la sua corsa contro un **Rossetti** rigenerato. Ma, come accade quando è in giornata di grazia, ad impressionare è soprattutto **Crocefisso Maggio**: un autentico schiacciasassi che spazza via «in scioltezza» prima Rizzo, poi Cicuti.

Arriviamo così ai **quarti** di finale con i seguenti accoppiamenti: Girardi - Reale, Maggio - Triunfo, Rossetti - Romeo e Quarta - Zito, match disputatosi nella concessionaria Mercedes, location scelta per ospitare gli incontri trasmessi da RaiSportSat. Non ce ne vogliano gli altri ma... indubbiamente quest'ultimo è stato il

match più bello di questa fase. Andrea Quarta impressiona per qualità realizzativi e lucidità e demolisce Gustavo Zito per 3 a 1: uno spettacolo per veri intenditori!

Fuori, le ombre si allungano ricordandoci l'avanzare della sera. E qui, fra un tempo che pare sospeso e nel silenzio ovattato della sala, è l'ora della verità. Siamo alle **semifinali**: Reale - Maggio e Rossetti - Quarta. Nella prima, non c'è partita. Reale, giunto anch'egli dalle fasi eliminatorie paga evidentemente l'inesperienza e la tensione accumulata e non oppone grande resistenza al fuoriclasse brindisino che s'impone per 3 a 0. Nella seconda, assistiamo ancora una volta ad uno show di Andrea Quarta che batte 3 a 1 un Rossetti apparso davvero in forma, tenace e combattivo. Ma si sa: quando Andrea «parte in quarta»... non ce n'è per nessuno!



Valerio Reale (CZ), terzo classificato

Il resto è storia già nota. Ed è una **storia che si ripete: Maggio** trionfa e centra la sua personale doppietta BTP «made in Modena», partendo ancora una volta dalle selezioni: un filotto di **11 match consecutivi!**

Va detto che la finale disputata da Andrea Quarta non è stata esaltante: basse medie realizzative e tanti errori hanno reso tutto più facile a Maggio che invece, da par suo, ha continuato imperterrito a macinare birilli e con una naturalezza disarmante.

Con questa ennesima impresa, Maggio raggiunge quota **6 vittorie nelle prove BTP** a pari merito proprio col venticinquenne campione leccese.

Al termine di questa quarta prova, **Antonio Girardi** resta leader della classifica generale, mentre grazie all'ottimo risultato **Andrea Quarta** gli è subito dietro a soli 14 punti di distanza. Ma naturalmente il balzo in avanti più impressionante è quello compiuto da **Crocefisso Maggio: dal 28° al 6° posto.**

Dunque, a 2 sole prove dal termine della stagione, **la lotta è ancora apertissima** in ottica Mondiale e poule finale. (Vi ricordiamo che in base alla classifica generale derivante dai risultati della prossima prova BTP di Asti saranno convocati gli atleti per il Mondiale di Sarteano del mese di Luglio).

Cari amici, in conclusione ci tengo ad esprimere tutta la soddisfazione di chi, come me e i tanti appassionati modenesi di 5 birilli, ha finalmente potuto gustarsi 9 giorni densi di **sfide emozionanti** e di **vera passione biliardistica**: un successo sportivo e di pubblico che speriamo possa rinnovarsi anche il prossimo anno. Quando biliardo chiama, **l'Emilia... c'è!**

Per tutti i lettori di BW Magazine, un arrivederci ad **Asti**, sede della 5ª prova BTP e della 3ª prova Nazionale Femminile, dal 12 al 20 Aprile.

di Ernesto Cavazza

Tabellone finale della 5° prova BTP - Asti - 20 Aprile 2008

1	CO	GIRARDI	
→	32	X	
	16	M.C. ZITO	
	17	MI MANNONE	
	9	FI CIFALÀ	
	24	CZ REALE	
→	25	X	
	8	TO CAMPOSTRINI	
	5	AP PAOLONI	
→	28	X	
	12	AN ROSSETTI	
	21	PV CICUTI	
	13	VV GOMEZ	
	20	VB MARTINELLI	
→	29	X	
	4	AV ANIELLO	
	3	RN LOPEZ	
→	30	X	
	14	MO BELLUTA	
	19	LE IANNE	
	11	RM MONTEREALI	
	22	AG ROMEO	
→	27	X	
	6	BR MAGGIO	
	7	PA RIZZO	
→	26	X	
	10	FG TRIUNFO	
	23	BI BOMBARDI	
	15	NA MARCHESANO	
	18	CE AULETTA	
→	31	X	
	2	TO QUARTA	

winner



Maggio e Reale si apprestano a disputare la semifinale

CAMPIONATO A SQUADRE DI SERIE A



Andata 15/12/07 1° GIORNATA Ritorno 29/03/08					
GIRONE A			GIRONE B		
	A	R		A	R
ALL GREEN B.M. - LAZIO BILIARD	0 - 6	1 - 5	BRF SIENA - STABIA	4 - 2	3 - 3
PALABILIARDO - CSB ARISTON	4 - 2	4 - 2	MUGEL TEKILA - BOVILLE BILIARDS	0 - 6	0 - 6
GRIFONE BILIARDS - CSB MILANO	1 - 5	6 - 0	IL SALOTTO - SPORTING B.CLUB	4 - 2	6 - 0
RIPOSO: CSINFO PONTEDERA			RIPOSO: CSB ROMA		

Andata 12/01/08 2° GIORNATA Ritorno 05/04/08					
GIRONE A			GIRONE B		
	A	R		A	R
LAZIO BILIARD - CSINFO PONTEDERA	3 - 3	5 - 1	STABIA - CSB ROMA	3 - 3	2 - 4
CSB MILANO - PALABILIARDO	4 - 2	4 - 2	BOVILLE BILIARDS - SPORTING B.C.	4 - 2	4 - 2
CSB ARISTON - GRIFONE BILIARDS	1 - 5	1 - 5	MUGEL TEKILA - IL SALOTTO	2 - 4	3 - 3
RIPOSO: ALL GREEN BASSA MAREA			RIPOSO: BRF SIENA		

Andata 19/01/08 3° GIORNATA Ritorno 12/04/08					
GIRONE A			GIRONE B		
	A	R		A	R
CSINFO PONTEDERA - CSB ARISTON	5 - 1	3 - 3	C.S.B. ROMA - MUGEL TEKILA	6 - 0	5 - 1
ALL GREEN B.M. - CSB MILANO	1 - 5	5 - 1	SPORING B.C. - BRF SIENA	6 - 0	1 - 5
GRIFONE BILIARDS - LAZIO BILIARD	2 - 4	1 - 5	IL SALOTTO - STABIA	3 - 3	1 - 5
RIPOSO: PALABILIARDO			RIPOSO: BOVILLE BILIARDS		

Andata 02/02/08 4° GIORNATA Ritorno 03/05/08					
GIRONE A			GIRONE B		
	A	R		A	R
CSB MILANO - CSINFO PONTEDERA	3 - 3		SPORTING B.C. - CSB ROMA	1 - 5	
PALABILIARDO - ALL GREEN B.M.	4 - 2		BRF SIENA - BOVILLE BILIARDS	4 - 2	
LAZIO BILIARD - CSB ARISTON	3 - 3		STABIA - MUGEL TEKILA	2 - 4	
RIPOSO: GRIFONE BILIARDS			RIPOSO: IL SALOTTO		

Andata 09/02/08 5° GIORNATA Ritorno 17/05/08					
GIRONE A			GIRONE B		
	A	R		A	R
CSINFO PONTEDERA - GRIFONE BILIARDS	3 - 3		CSB ROMA - IL SALOTTO	5 - 1	
CSB ARISTON - ALL GREEN B.M.	5 - 1		MUGEL TEKILA - BRF SIENA	1 - 5	
LAZIO BILIARD - PALABILIARDO	4 - 2		BOVILLE BILIARDS - STABIA	2 - 4	
RIPOSO: CSB MILANO			RIPOSO: SPORTING B.C.		

Andata 16/02/08 6° GIORNATA Ritorno 31/05/08					
GIRONE A			GIRONE B		
	A	R		A	R
PALABILIARDO - CSINFO PONTEDERA	1 - 5		BOVILLE BILIARDS - CSB ROMA	3 - 3	
ALL GREEN B.M. - GRIFONE BILLIARDS	1 - 5		BRF SIENA - IL SALOTTO	5 - 1	
CSB MILANO - LAZIO BILIARD	2 - 4		STABIA - SPORTING B.C.	3 - 2	
RIPOSO: CSB ARISTON			RIPOSO: MUGEL TEKILA		

Andata 08/03/08 7° GIORNATA Ritorno 14/06/08					
GIRONE A			GIRONE B		
	A	R		A	R
CSINFO PONTEDERA - ALL GREEN B.M.	3 - 3		CSB ROMA - BRF SIENA	5 - 1	
GRIFONE BILIARDS - PALABILIARDO	3 - 3		IL SALOTTO - BOVILLE BILIARDS	2 - 4	
CSB ARISTON - CSB MILANO	2 - 4		SPORTING B.C. - MUGEL TEKILA	1 - 5	
RIPOSO: LAZIO BILIARD			RIPOSO: SPORTING B.C.		

CLASSIFICA

GIRONE A		PR	P.TI	GIRONE B		PR	P.TI
LAZIO BILIARD		RM	23	CSB ROMA		RM	20
CSB MILANO		MI	16	BOVILLE BILIARDS		FR	16
GRIFONE BILIARDS		FR	14	BRF SIENA		SI	16
CSINFO PONTEDERA		PI	11	IL SALOTTO		CO	11
PALABILIARDO		MI	10	STABIA		NA	10
CSB ARISTON		CE	5	MUGEL TEKILA		LU	7
ALL GREEN BASSA MAREA		FI	4	SPORTNG BILIARD CLUB		FI	4

BLOMDAHL ANCORA IL MIGLIORE

Lo svedese fa sua anche la prima edizione dell'AGIPI Billiard Masters

Ancora una volta il formidabile svedese è riuscito a prevalere sui suoi avversari in una gara che aveva la valenza di un campionato del mondo; si tratta del primo trofeo «**AGIPI Billiard Masters**», ideato e sponsorizzato dal Presidente della Federazione Francese, **Sig. Claude Fath**, grande amante della carambola e promotore anche della squadra AGIPI Courbevoie, dove milita il nostro Marco Zanetti, insieme a Caudron, Bury e Duval.

Il torneo era dotato di ben **100.000 €** di montepremi, articolati sotto forma di incentivi per i migliori risultati; erano infatti premiati, oltre alle vittorie nei rispettivi gironi e l'accesso alla fase finale, tutte le **performance** di un certo rilievo, come la partita a due o più di media, la serie di 10 e oltre, etc.

Come abbiamo già riportato nei precedenti numeri del nostro Magazine, i giocatori erano **16** divisi in 4 gironi; i primi due di ogni girone hanno avuto l'accesso alle fasi finali che si sono svolte in tre giorni, dal 5 all'8 Marzo. Gli **otto finalisti** sono stati ancora divisi in due gironi, in base ai risultati ottenuti nelle qualificazioni e col classico sistema della serpentina; nel primo girone c'erano **Jaspers, Forthomme, Horn e Sayginer**; nell'altro **Blomdahl, Caudron, Merckx e Zanetti**.

La sala ospitante era la solita dove si

svolgono quasi tutte le gare della Top Ligue Francese, che tante volte abbiamo visto in diretta streaming nei nostri computer; l'equipe di Kozoom Multimedia era al completo, con varie telecamere per una ripresa ottimale dell'evento; i tavoli, Breton, con panni blu della Simonis e le solite biglie Aramith spotted, erano al centro di un piccolo anfiteatro con un numerosissimo pubblico che ha seguito le partite con un interesse degno dell'evento.

Si incomincia con due incontri del girone E: Jaspers-Sayginer e Horn-Forthomme; si impongono agevolmente **Jaspers e Horn**, quest'ultimo con un bel 2,500 di media (50 in 20 riprese); nel secondo turno scende in campo **Marco Zanetti** che, oltre ai sostenitori venuti dall'Italia, gode di una benevolenza particolare tra il pubblico locale per le sue doti di simpatia e umanità. Marco sente la particolare atmosfera e ci regala subito una splendida vittoria con Caudron, 50 a 31 in 20 riprese. Una partita **tatticamente perfetta**, con scelte di tiro oculute, punti di estrema precisione; Caudron non è al suo meglio e Marco se ne accorge al primo quarto di partita e decide di conseguenza la strategia vincente: punti e difesa intelligente. Caudron, numero 1 della sua squadra AGIPI, è al tappeto. Nell'altra partita **Blomdahl** fa ancora meglio, chiudendo in 20 riprese contro



Torbjorn Blomdahl, ennesima vittoria per il campione svedese

Merckx, che raggiunge solo i 35 punti.

Il turno successivo è già determinante per i perdenti del primo girone: infatti tra Sayginer e Forthomme è battaglia cruenta e sul filo di lana, la spunta di poco **Sayginer** (50-43) e così ritorna in gara per l'ultima decisiva partita contro Horn; questi ha già perso con Jaspers in una partita eccezionale: 50 a 36 in sole 16 riprese, quindi con media di 3,125 per l'olandese e 2,250 per il tedesco.

Nel bar-ristorante al piano terra, Le Carambole, i tavoli circolari sono pieni di giocatori e spettatori che commentano e discutono della prima giornata di questo avvincente torneo. La città di Strasburgo ci accoglie, la mattina seguente, con un bel sole tiepido mentre dall'Italia arrivano notizie di pioggia, vento e gelo (Suave, mari magno turbantibus aequora ventis...).

Alle 14 tutti in sala per il secondo turno del girone di Marco che se la dovrà vedere con il suo amico Blomdahl, mentre sul tavolo 1 la lotta è tra i perdenti del primo turno, Merckx e Caudron, i due belgi che si temono a vicenda.

Eddy Merckx ha vinto l'ultimo titolo di campione europeo nel 2007, proprio a



Gli 8 finalisti che si sono contesi questo primo AGIPI Billiard Masters



La premiazione di Blomdahl da parte di Claude Fath

danno di Frederic Caudron (3 set a 2) ed ha vinto inoltre il penultimo campionato mondiale. Caudron, dal canto suo, è reduce da un 2007 formidabile e in continuo crescendo per risultati e posizioni nelle varie classifiche ufficiali.

Marco Zanetti in genere dà il meglio di sé nelle gare importanti con avversari forti, stavolta però la ruota gira male perché **Blomdahl** attacca subito con determinazione, lo stacca abbastanza già dalle prime battute e Marco non entra in partita, complice anche qualche imperfezione nelle traiettorie, dovute al tavolo di gioco, che lo rendono ancora più nervoso; il verdetto finale è purtroppo impietoso per Marco, 50 a 18 in sole 19 riprese; questi pochi punti fatti con Blomdahl, lo vedremo in seguito, saranno determinanti per il passaggio alle fasi finali. Caudron infatti vince bene con Merckx, 50 in 27 riprese, e lascia le residue speranze all'incontro con Blomdahl.

Ma continuiamo seguendo le partite nella loro stretta cronologia. Il girone E si conclude con un'altra strabiliante vittoria di **Dick Jaspers** contro Forthomme con 3,846 di media per l'olandese e Forthomme che si difende con un egregio 2,154 ma non riesce ad accedere alle semifinali perché, in contemporanea, **Sayginer** fa la sua partita più bella, tagliando le gambe al tedesco Horn e strappando applausi ripresa su ripresa: a circa metà partita regala al pubblico anche una bellissima **serie di 18 carambole** che sarà la migliore di tutta la fase finale.

Prossimo turno è quello decisivo del girone F con di fronte Caudron e Blomdahl e, sul tavolo 2, Zanetti e Merckx.

zione è in parte compromessa dal tabellone sopra la sua testa che indica un **Caudron** sempre in testa su Blomdahl e con media molto buona. Marco capisce che la sorte non è dalla sua parte e infatti il girone F si conclude con tre giocatori a pari punti e pochissime riprese, o una manciata di carambole, separano Zanetti da Caudron. E' il belga che entra in semifinale, Blomdahl fa la partita più brutta ma non è la prima volta che Caudron blocca lo svedese. Il pubblico presente è **tutto con Marco** e gli dimostra solidarietà e grande simpatia.

Nella prima **semifinale** però Caudron subisce la stessa sorte di Blomdahl: contro Jaspers fa solamente 19 punti in 26 riprese, quindi con media di 0,731; ad un mio amico che mi fa notare che con questa media anche lui avrebbe vinto, io rispondo che con le posizioni che ha trovato Caudron, forse avrebbe fatto un solo punto! E' infatti **caratteristica** comune alle due semifinali ed anche alla finale, proprio la **perfetta tattica** dei rispettivi vincitori: un gioco di difesa perfetto che però ha consentito anche ai vincitori una buona media. **Jaspers** e **Blomdahl** vincono così le rispettive partite a 1,923 di media e la finale si apre nell'incertezza più evidente.

Jaspers è in testa per media generale e costanza di rendimento, sue le serie più alte di 20 e 22 e la media partita di 3,846. **Blomdahl** è il solito indomito protagonista delle due ultime stagioni: ha dalla sua il perfetto tempismo nell'entrare in partita al momento giusto ed anche qui sembra un copione già visto con la **finale** che si presenta, co-

me nelle previsioni, **molto tirata** sin dalle prime battute. Sembra che i due si studino con estrema attenzione, anche se la reciproca conoscenza sembrerebbe non aver bisogno di tali cure. In gioco non è comunque solamente il primo posto con relativi premi ma il prestigio per il primo torneo AGIPI e per quel primato di «primo del mondo» che i due, insieme a pochissimi altri, aspirano a conquistare. Blomdahl, nella trascorsa stagione, ha dominato e il trofeo di Ludo Dielis (Player of the year) ha completato il suo palmares. Quest'anno Caudron ha cominciato bene con la prova di Sluiskil ma, come abbiamo visto in questo torneo, ha dei momenti di opacità nelle partite importanti che lo condizionano; invece le medie, quasi sempre superiori al due, di Dick Jaspers, lo autorizzano a credere di posizionarsi in vetta alle classifiche mondiali, ma tra il dire e il fare c'è di mezzo... sempre lui, Blomdahl!

A **metà partita** si arriva all'intervallo di pochi minuti con il punteggio di **quasi parità**, pochi punti di vantaggio per lo svedese. Poi sembra un'altra **partita: Blomdahl** trova il suo gioco brillante e con una difesa da brivido ed ecco che lui fa gli altri 24 punti che gli mancano mentre Jaspers ne fa solo 6. Il presidente **Fath abbraccia il vincitore** e poi consegna i bellissimi trofei ai finalisti: **Jaspers** qui si prende la sua rivincita, tra gli applausi del pubblico, perché viene ripetutamente chiamato a ritirare i premi per le sue migliori **prestazioni di medie e serie**.

Da precisare che i premi in denaro hanno superato il tetto previsto di 100.000€ (per l'esattezza sono stati 121.450€). **Zanetti**, portavoce dei giocatori, conclude con un bel discorso di ringraziamento rivolto a organizzatori e pubblico e consegna un poster ricordo a Claude Fath. Si chiude tutto con brindisi e abbracci e l'augurio, ma ne siamo certi, che l'evento si ripeterà.

Gli incontri saranno ritrasmessi su **Eurosport 2**, alcuni già fatti al momento di andare in stampa, con le partite finali programmate per Maggio (la finale prevista per il 28 Maggio): seguite con attenzione gli aggiornamenti del nostro Magazine e di BiliardoWeb: ne sarete ampiamente ricompensati.

(Si ringraziano i siti www.agipibilliardmasters.com e www.kozoom.com per le immagini fotografiche pubblicate in questo articolo)

CHINA OPEN 2008

Maguire si aggiudica il secondo titolo della stagione e si lancia verso la vetta della classifica

Tutti gli sport, ma in particolar modo quelli individuali, spesso devono le proprie fortune alle **grandi rivalità**: il pugilato ha avuto Ali e Frazier, il tennis Borg e McEnroe (e più di recente Federer e Nadal), il biliardo a 5 birilli Aniello e Quarta... e lo snooker? In un periodo di transizione, dove non c'è un dominatore unico come negli anni '80 (Davis) o nei '90 (Hendry), e i tre «gemelli» del nuovo millennio sono un po' in disarmo, nulla di meglio di una sana e allo stesso tempo accerrima rivalità tra due giovani leoni per tenere alto l'interesse su questo sport. **Murphy** e **Maguire**, l'abbiamo già raccontato, non si amano; anzi fino a poco tempo fa diciamo pure che si detestavano, e neanche tanto cordialmente (soprattutto lo scozzese aveva il dente avvelenato)... ma col passare del tempo sembra quasi che le sfide sul panno verde, spesso concluse sul filo del rasoio, stiano avendo la meglio sulle questioni personali facendo riguadagnare a entrambi il rispetto reciproco che si era perso per strada, come si intuisce dalle dichiarazioni post-partita e dall'atteggiamento sportivo e cordiale in fase di gioco e nella stretta di mano finale.

Dal primo incontro di 4 anni fa, quello che diede origine allo screzio, i due si sono affrontati sette volte, ma possiamo senz'altro affermare che la finale di questo China Open sia stato il loro match più memorabile, e senza

dubbio tra i principali indiziati per il titolo di «**ma t c h dell'anno**», al pari di O'Sullivan-Selby del recente Welsh Open.

Iniziamo la cronaca di questo **China Open** parlando del nutrito gruppo di giocatori di casa, a ennesima

conferma del fatto che l'estremo oriente è sempre più terra di conquista per il biliardo in tutte le sue specialità a larga diffusione internazionale. Se è vero che nessuno di loro ha compiuto molta strada in questo torneo, molti di loro hanno comunque messo in mostra ottimi numeri, e anche in ragione della loro giovanissima età è lecito aspettarsi un'«armata gialla» di potenza davvero devastante nei prossimi anni.

Vi sembra impossibile che la carriera di un giocatore di biliardo possa cambiare «da così a così» nel giro di un anno? Chiedete un parere allo scozzese **Graeme Dott**... dodici mesi fa si presentava a **Pechino** da campione



La premiazione di Stephen Maguire, secondo titolo stagionale e conferma della forma ritrovata



Shaun Murphy, finalista e leader in classifica provvisoria

del mondo in carica e numero 1 della classifica provvisoria, e vinse il torneo letteralmente a mani basse; quest'anno ai nastri di partenza il record di Dott nella stagione è di 3 vittorie, 1 pareggio e 13 sconfitte, e senza un incontro vinto da agosto 2007. Si trova di fronte al primo turno un giocatore non più

giovane e le cui azioni sono in grave ribasso, Barry Pinches, ma offre nuovamente una prestazione sconcertante per un giocatore del suo rango, cedendo per 5-1 e trovandosi incredibilmente a lottare per mantenere un posto tra i primi 16 in classifica mondiale per l'anno venturo: dovrebbe farcela, ma solo e unicamente in virtù dei risultati della stagione scorsa.

L'incontro più atteso di **primo turno** era certamente quello tra **Fu** e **O'Sullivan**. Il cinese di Hong Kong da sempre si esalta nelle sfide con i giocatori di vertice e in particolare con Ronnie, col quale vanta un record estremamente positivo. «The Rocket» parte alla grande, ma Fu dimostra ancora una volta di non temerlo, mantiene la calma e fa il suo gioco, portandosi 2-1. E' di nuovo O'Sullivan a salire in cattedra portandosi avanti 4-3 con un gioco spettacolare, ma il cinese non molla e a Ronnie cominciano a saltare i nervi... nel frame decisivo l'inglese riesce comunque a portarsi 50-0 ma resta fuori posizione e Fu può tornare al tavolo, pareggiando i conti e poi chiudendo partita con un O'Sullivan che sembra distratto e rinunciatario, sollevando anche alcune polemiche. Non contento, l'imprevedibile campione inglese causa scompiglio in conferenza stampa, facendo chiare e volgari allusioni sessuali confabulando con la persona che gli stava accanto durante le traduzioni delle risposte.

Staremo a vedere quali saranno le conseguenze disciplinari per Ronnie, non certo nuovo a questi guai con la giustizia sportiva.

Tra gli altri nomi importanti **fuori al primo turno** si segnalano in particolare **Hendry, Davis** (molto a rischio la sua permanenza nei top 16 a fine anno), **Robertson e Lee**. Molto bello e tecnicamente valido il match tra Higgins e Swail, che vede prevalere il campione del mondo alla nona. **Higgins** supererà poi agevolmente King, ma nei quarti di finale troverà uno scoglio troppo duro per le sue condizioni attuali, quel **Mark Selby** che a partire dalla loro finale al Crucible dell'anno scorso si è vendicato sconfiggendolo per ben tre volte nell'attuale stagione. Anche qui a Pechino il lanciaissimo ragazzo di Leicester fa suo il match con grande facilità per 5-2, approdando così alle semifinali. Un'ultima curiosità sui match di primo turno: l'ottavo e decisivo parziale tra Murphy e Harold ha stabilito un nuovo record assoluto di durata di un frame in match ufficiali: oltre 93 minuti! Praticamente quanto una partita di calcio con tanto di recupero...

Nella parte alta del tabellone si mette in luce **Ryan Day**, ormai da tempo a un passo dal grande risultato: il gallese ha un gioco di attacco tra i migliori al mondo, ma pecca ancora in fase difensiva, dove spesso è il primo a perdere la pazienza e restare fuori posizione negli scambi con l'avversario. Anche questa volta ha pagato questa carenza, cedendo di misura in semifinale contro **Maguire** dopo essersi trovato in testa per 4-2. Da segnalare in questo match un fantastico **147 dello scozzese**, il secondo in carriera, che gli frutterà un bonus ag-



Ding Junhui, vincitore nel 2005

giuntivo di **22.000 sterline**, niente male.

Grandissimo match di ottavo di finale tra l'idolo di casa **Ding Junhui** e **Shaun Murphy**, probabilmente i due più formidabili colpitori in circolazione attualmente. Al termine di ripetuti capovolgimenti di fronte e serie altamente spettacolari, l'incontro si chiude con una sfortunatissima rimanenza della bilia marrone di Junhui nel frame decisivo. Malgrado la sconfitta, il giovanissimo cinese (ha già vinto così tanto che a volte ci si scorda che ha solo 20 anni) sta dando incoraggianti segni di ripresa dopo un periodo di confusione mentale, e lo attendiamo ad altissimo livello tra qualche settimana a Sheffield. **Avanza Murphy** comunque, che si conferma il giocatore più solido e continuo della stagione: meritatissimo il posto di n°1 della classifica provvisoria, che conquisterà al termine del torneo; l'inglese prosegue con una convincente vittoria su Allen e in semifinale supera anche Selby, mantenendo i nervi saldi dopo una partenza strepitosa dell'avversario, alternando con abilità momenti di attacco ad altri di attesa; questo gioco a tutto campo, sul quale Murphy ha lavorato molto negli ultimi due anni, alla fine ha pagato, e anche uno dei più indomiti combattenti del circuito come Selby deve arrendersi per 6-3 e cedere il passo al più forte nella giornata.

Siamo dunque all'**attesissima finale**, che come preannunciato non deluderà le aspettative, anzi! Dopo un equilibrato scambio iniziale, Maguire sembra avere il sopravvento nella prima sessione, portandosi fino al 5-2 con due centoni, prima che Murphy riesca a ridurre lo svantaggio grazie a un ottimo 136. Alla ripresa del gioco le parti si invertono ed è l'inglese a dominare, portandosi avanti 7-5 pur senza mettere a segno altri centoni; ma Maguire non si fa pregare e risponde a sua volta con un 137, che prelude a un nuovo sorpasso: si porta 9-7 ed è a un passo dalla vittoria finale. Murphy riduce le distanze con un



Stephen Maguire, fantastico il suo 147 in semifinale

86, ma lo scozzese sembra avviato a una vittoria per 10-8 quando si trova in serie da 40 punti... ma la tensione gli gioca un brutto tiro, e cede la mano all'avversario che stringe i denti e porta il match al **diciannovesimo e decisivo frame**. Maguire parte con una serie da 35, Murphy gli risponde con un 38, il frame resta in **equilibrio** fino alle ultime bilie ma è **Maguire** ad aggiudicarselo sull'ultima rosa, alzando così il suo secondo trofeo della stagione, a cui si somma anche la finale persa al Campionato del Regno Unito.

Un 147, il trionfo finale, un terzo posto in classifica provvisoria a pochissimi punti dalla vetta: insomma, un **grandissimo campione** definitivamente ritrovato dopo alcuni anni di appannamento, e chi vorrà vincere il prossimo mondiale di Sheffield dovrà certamente fare i conti anche con lui... appuntamento a tutti gli appassionati **dal 19 aprile al 5 maggio**, e su queste pagine il prossimo mese!

di Enrico Galli



Ronnie è sempre il più controverso

LE TRAIETTORIE DEL BILIARDO: PT 17

Lezione n°17: come applicare il Sistema Margutti: il metodo della convergenza (prima parte)

Nella precedente lezione abbiamo introdotto la formula matematica di base del Sistema Margutti a Punti Fissi Moltiplicatori:

$$\text{Mira} = \text{PF}_x * \text{CoefficienteDiagonale}$$

Memorizzando i PF sul margine interno della sponda corta di partenza è possibile ottenere il punto di mira.

Proseguiamo in questa lezione la trattazione del Sistema Margutti a Punti Fissi Moltiplicatori, affrontan-

do in maniera più approfondita il criterio di applicazione.

APPLICARE IL SISTEMA MARGUTTI

Le maggiori difficoltà che si possono incontrare applicando l'SM a Punti Fissi sono solitamente due:

- 1) i Punti Fissi Moltiplicatori sono disposti sul margine della sponda corta e sono fastidiosi da visualizzare
- 2) qualora si voglia ottenere una diagonale intermedia tra quelle unitarie bisogna, per ragione di calcolo, usare le virgole (i deci-

mali).

Chiaramente queste immediate considerazioni non tengono conto di alcune valutazioni ben più interessanti. Vediamo come sia possibile evitare di giungere a delle conclusioni a volte troppo affrettate.

Per principio, ogni applicazione del Sistema Margutti richiede la **convergenza** verso un Centro Multiplo e Mappatura esterni al biliardo. Questo implica che qualunque diagonale debba essere convergente e

IL SISTEMA MARGUTTI A PUNTI FISSI MOLTIPLICATORI

- il **coefficiente3** equivale alla **diagonale0**
- il **coefficiente4** equivale alla **diagonale10**
- il **coefficiente5** equivale alla **diagonale20**
- il **coefficiente6** equivale alla **diagonale30**
- il **coefficiente7** equivale alla **diagonale40**
- il **coefficiente8** equivale alla **diagonale50**
- il **coefficiente9** equivale alla **diagonale60**

Valori dei **CM** espressi come **coefficiente di diagonale**

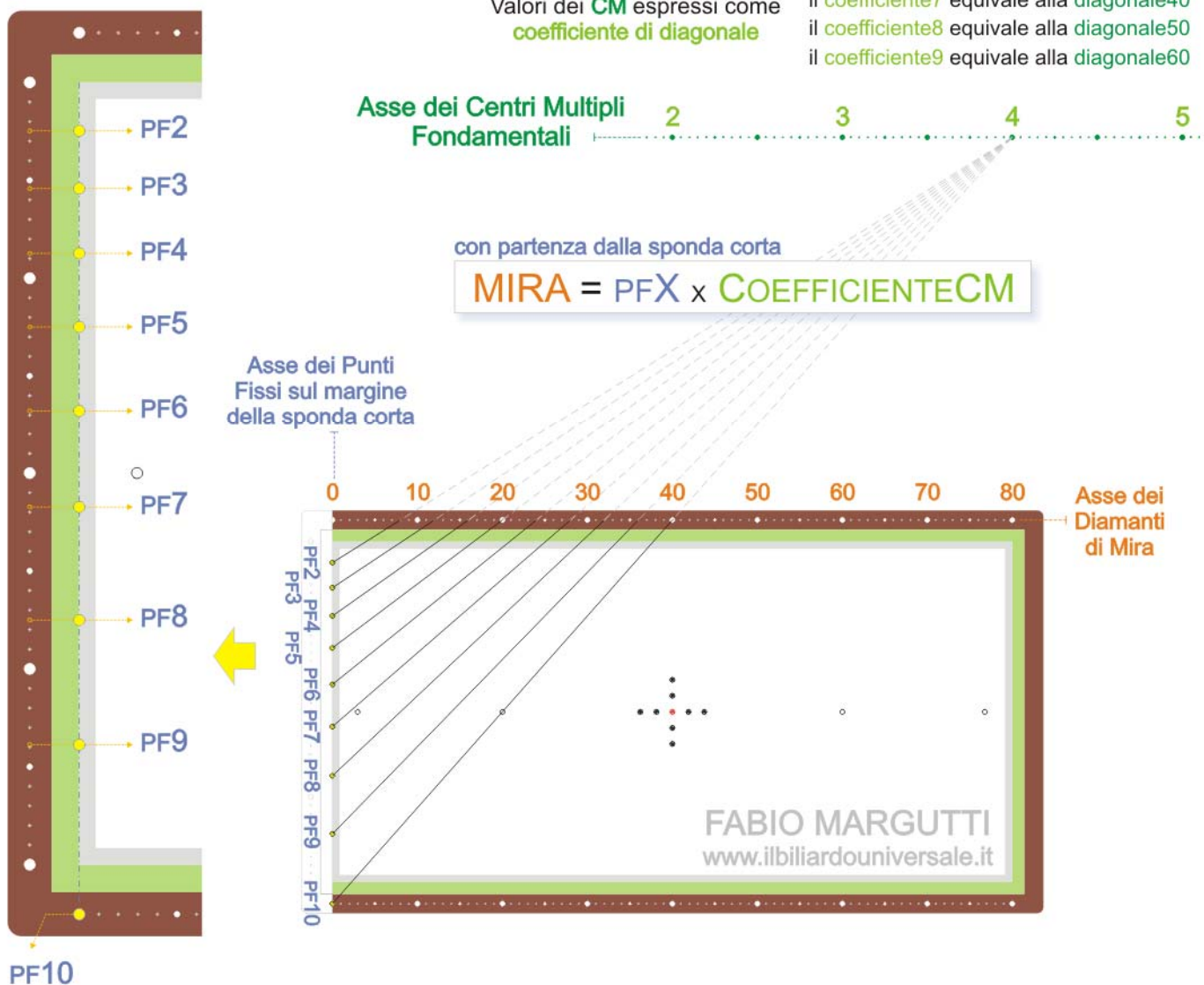
Asse dei Centri Multipli Fondamentali

2 3 4 5

con partenza dalla sponda corta

$$\text{MIRA} = \text{PF}_X \times \text{COEFFICIENTECM}$$

Asse dei Punti Fissi sul margine della sponda corta



FABIO MARGUTTI
www.ilbiliardouniversale.it

rispettare l'armonia delle altre. Quindi per applicare il Sistema Margutti bisogna entrare nella mentalità che ogni diagonale ha un principio che l'accomuna alle altre diagonali sorelle:

- tutte le diagonali 10 (o coefficienti 4) convergono verso un punto
- tutte le 20 (o coefficiente 5) convergono verso un altro punto, spostato verso destra di circa 71cm
- e così le altre a seguire...

In pratica **tutte le medesime diagonali devono convergere verso uno specifico punto fuori dal biliardo.**

Questo che è il principio di base dei sistemi da me proposti è anche il motivo che ci permette di velocizzare i calcoli di parecchio. Vediamo

come, in ciò che nel mio libro ho definito **metodo della convergenza.**

IL METODO DELLA CONVERGENZA
Innanzitutto definiamo la prima delle regole comportamentali per applicare un sistema numerico: **quando si determina una diagonale attraverso un sistema numerico non bisognerebbe mai eseguire i calcoli direttamente sulla biglia battente.**

Il motivo è semplice: utilizzando i numeri si procede per quantità unitarie e spesso si commettono errori di approssimazione che poi portano alla non corretta determinazione della traiettoria voluta.

Quindi **quando si vuole applicare un sistema numerico è buona norma cercare una traiettoria, non**

sopra, ma vicina alla biglia battente.

Per vicina s'intende la traiettoria più sicura che si conosce, quanto più nelle vicinanze della biglia battente. Facciamo **un esempio:**

vogliamo determinare una diagonale 20 con la biglia battente posizionata come nella figura.

Anziché procedere direttamente sulla palla battente è possibile scegliere un riferimento prossimo ad essa.

Individuiamo così la diagonale 20 (coefficiente 5) che passa per il PF7, il Punto Fisso che approssimativamente reputo più vicino.

Per ottenere il punto di mira basterà moltiplicare $7 \times 5 = 35$.

Questa operazione mi dà un'indicazione importantissima: inequivocabilmente, se dal PF7 miro

IL PRINCIPIO DI CONVERGENZA DEL SISTEMA MARGUTTI

Valori espressi: come CM o come coefficiente di diagonale

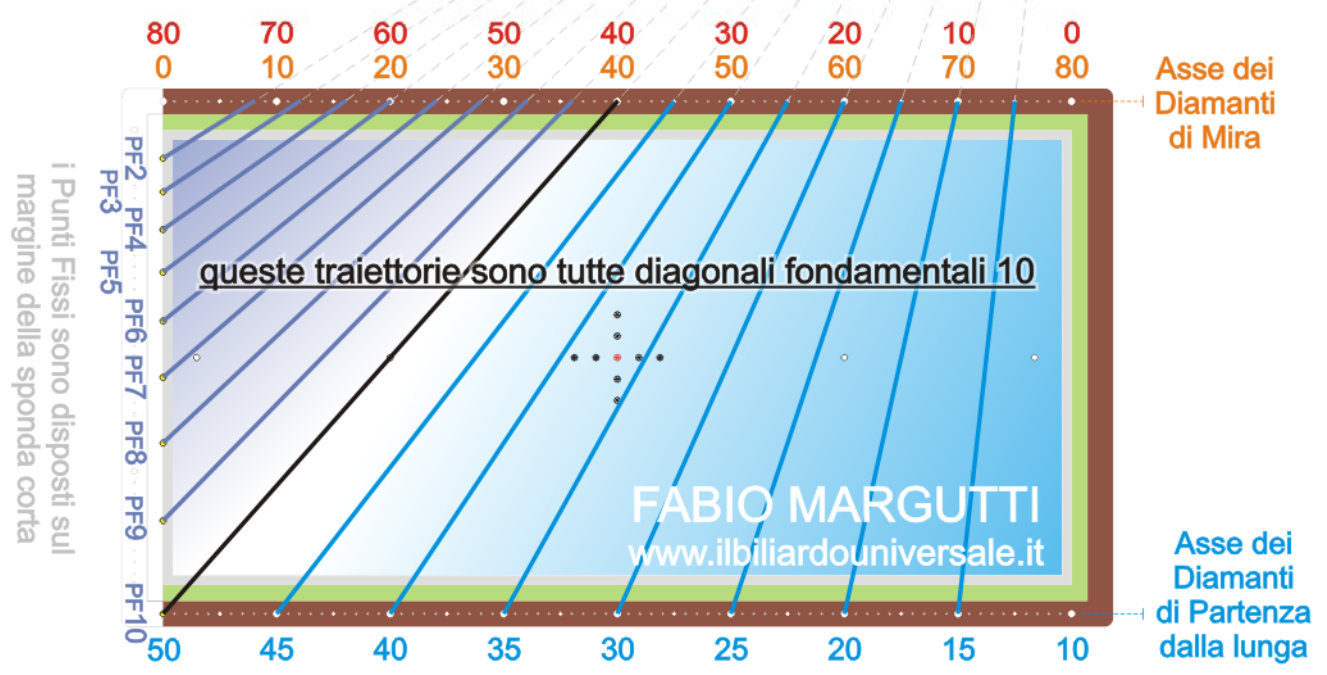


con partenza dalla sponda corta

$$\text{MIRA} = \text{PF} \times \text{COEFFICIENTE}$$

con partenza dalla sponda lunga

$$\text{MIRA} = \text{PARTENZA} - \text{CM}$$



il 35 ottengo una diagonale 20.
Poiché per principio tutte le diagonali 20 devono convergere verso lo stesso punto basterà da questa traiettoria di riferimento ottenuta convergere leggermente fino ad incontrare la biglia battente.

[Mi preme specificare che questa è un'operazione di convergenza, assolutamente da non confondere con quella di parallelismo dell'SMG!]

Per prendere dimestichezza con queste brevi operazioni di convergenza è consigliabile inizialmente inquadrare almeno due PF che delimitano la biglia battente.

Se il PF superiore è il 7 sceglierò per PF inferiore il 6.

Quindi l'altra diagonale di riferi-

mento di mira è la $PF6 * 5 = 30$.

In questo modo si può operare il passaggio da una diagonale 20 all'altra facendo oscillare la stecca tra la diagonale $PF7 \rightarrow 35$ e la $PF6 \rightarrow 30$, finché non si ottiene la traiettoria passante per la battente.

Questa traiettoria ottenuta determina come le altre due una diagonale 20.

E' chiaro che il discorso viene spiegato per un'ipotetica diagonale 20, ma può adattarsi a qualunque diagonale.

Quando con la pratica si avrà un po' più di dimestichezza con le operazioni di convergenza, sarete in grado di stabilire una traiettoria usando una sola diagonale di riferimento (dal PF più vicino).

In definitiva non occorre usare i decimali e le virgole per ottenere un



Nelle prossime lezioni

Concluderemo la trattazione del metodo della convergenza del Sistema Margutti ed integreremo tutte le applicazioni numeriche fin qui proposte. Intanto buon biliardo a tutti.

METODO DELLA CONVERGENZA DEL SISTEMA MARGUTTI

Valori espressi: come CM o come coefficiente di diagonale



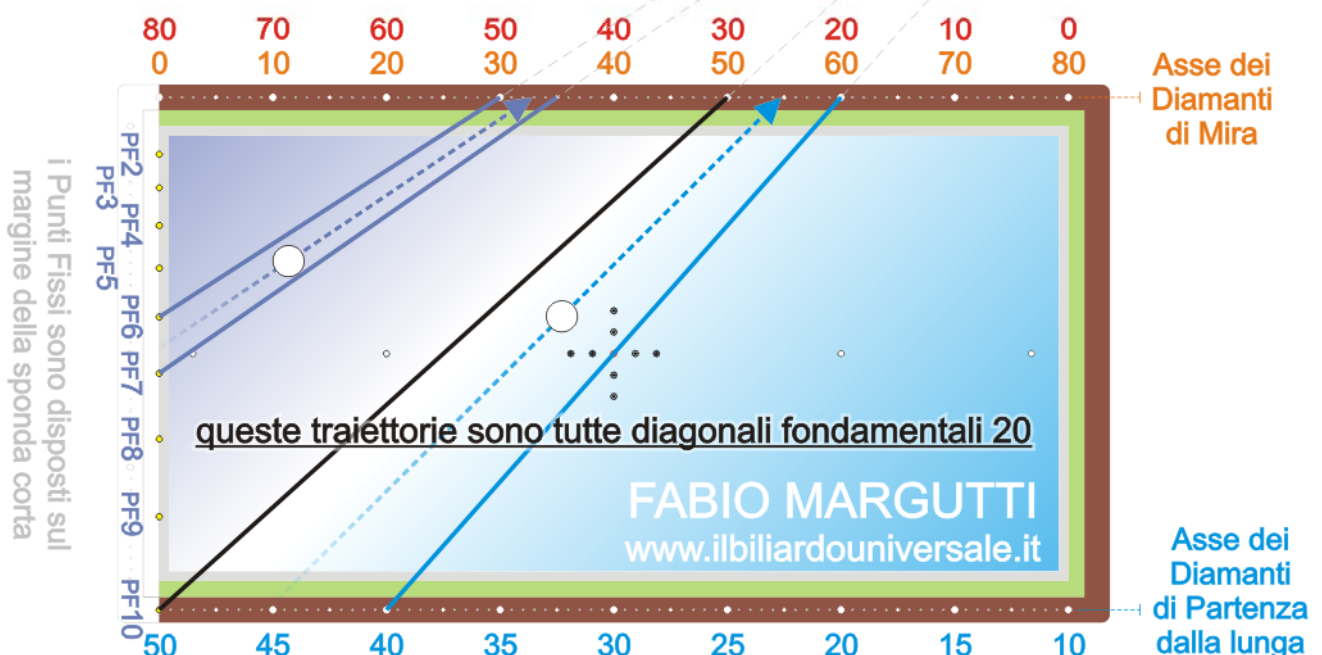
con partenza dalla sponda corta

$$MIRA = PF \times CM$$

con partenza dalla sponda lunga

$$MIRA = PARTENZA - CM$$

Le traiettorie sulle biglie battenti si possono ottenere per convergenza, da diagonali di riferimento.



GIANNI'S TRAINING CORNER: PT 7

Esercizi 25-28 (Scarica gli esercizi e la scheda di controllo in PDF direttamente dal nostro sito: <http://magazine.biliardoweb.com>)

Abbiamo visto nei mesi precedenti due dei colpi più importanti, il colpo a scorrere e il fermo palla. Adesso non ci resta che allenarsi con degli esercizi specifici che richiedano una buona capacità ad eseguire questi colpi. In quasi tutti gli esercizi si trova la possibilità di usare i colpi basilari: ve ne propongo come al solito 4 con diversi gradi di difficoltà.

25. Il primo esercizio: posizionare le bilie come nel disegno. Cercare di imbucare il maggior numero di bilie possibili, prima di commettere un errore*. Di questo esercizio eseguire due riprese da 15 bilie. Dove non è diversamente specificato, per ogni bilia imbucata correttamente si ottiene un punto, totale massimo raggiungibile in questo esercizio: 30 punti.

26. Il secondo esercizio: come l'esercizio precedente, sempre 15 bilie, cambia solamente la loro disposizione; qui lo spazio di azione è ristretto e bisogna veramente stare molto attenti ad avere sempre tra battente e bilia da imbucare una corretta angolazione, soprattutto per non toccare altre bilie involontariamente. Anche di questo esercizio si eseguono due riprese da 15 bilie. Totale massimo raggiungibile, 30 punti.

27. Il terzo esercizio: anche qui troviamo 15 bilie e vengono posizionate ad una bilia di distanza dalla sponda. Non

sottovalutate questo esercizio, anche se la difficoltà è «Medio-alta» questo dipende in parte dal tavolo su cui si gioca. In tutti gli esercizi dove si possono imbucare le bilie in ordine libero, si pensa a primo acchito che esso sia più facile di un esercizio dove si deve tenere un certo ordine, questo è vero, ma solo se si sa sviluppare un piano d'azione e se si riesce ad eseguire i colpi base correttamente; in caso contrario, qualsiasi esercizio va nella categoria di difficoltà: Altissima. Per ogni bilia imbucata correttamente 1 punto. Di questo esercizio eseguiamo tre riprese, quindi il totale massimo raggiungibile è di 30 punti.

28. Il quarto esercizio: come nel mese precedente, una variante di Palla 10; nonostante la somiglianza di questi esercizi tra loro, che io ritengo esercizi basilari per imparare a gestire la posizione della battente, anche cambiando solo di poco la loro posizione, richiedo di volta in volta delle soluzioni diverse. In questo esercizio imbuciamo le bilie in ordine crescente: le bilie dall'1 al 5 valgono 1 punto ciascuna, mentre dalla 6 alla 10 valgono due punti per bilia. Quindi il totale per ripresa sarà di 15 punti. Di questo esercizio eseguiamo 2 riprese, quindi il totale massimo raggiungibile è di 30 punti.

Nei quattro esercizi possiamo raggiungere un totale massimo di 120 punti, chi riuscirà ad avere il risultato più

alto? Chi arriverà a 120 punti?

Errore*: non solo sbagliare l'imbucata è un errore, bensì, anche il contatto involontario della battente con altre bilie all'infuori di quella che si voleva imbucare, è da ritenersi un errore. Infatti, ogni volta che si ha un contatto involontario, nella maggior parte dei casi, dopo non si può continuare il gioco. O perché la battente non è nella posizione che si aveva programmato in precedenza e quindi si dovrà cercare di imbucare la prossima bilia da una posizione non ottimale, oppure, e questo succede nella maggior parte dei casi, non si vede direttamente la prossima bilia e si dovrà giocare di sponda per colpirla, con tutti i rischi che questo comporta. Chiaramente in gara se tocchiamo altre bilie, a volte non è un'ulteriore difficoltà e si può continuare il gioco, ma come già detto, solo a volte... è quindi una buona abitudine non provocare ulteriori incognite nel nostro gioco. Per gestire meglio questi contatti, vi sono esercizi appositi, che vedremo più avanti, dove si devono colpire volontariamente le altre bilie per spostarle dalla loro posizione, cosa che succede molto di frequente nel Pool Continuo.

Vi auguro un buon allenamento e vi do l'arrivederci al mese prossimo dove parleremo del colpo più amato e più odiato nel Pool, il retrò.

di Gianni Campagnolo

Esercizio n. 25

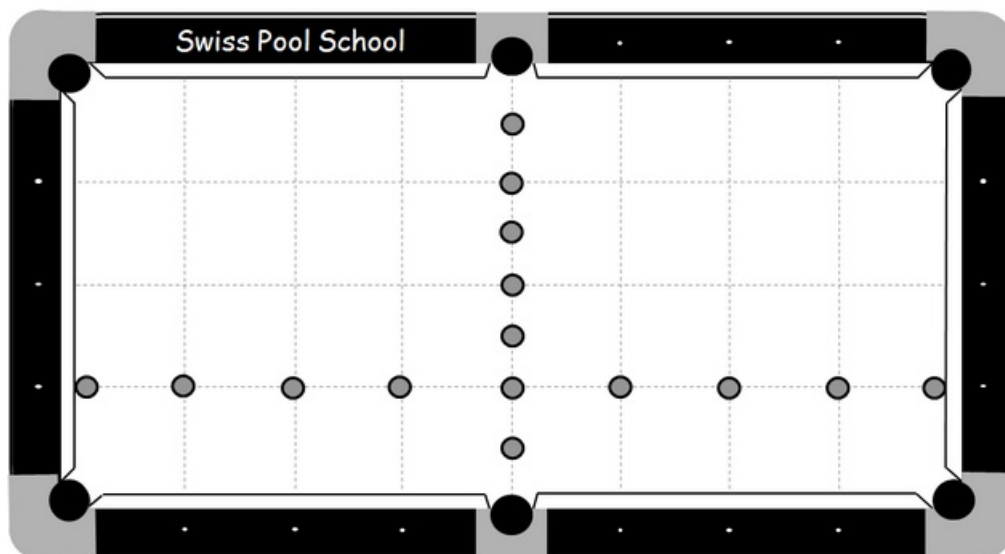
Difficoltà: Medio-bassa

Obiettivo: Imbucare le 15 bilie. Due riprese da 15 bilie

Battente: Posizione libera solo all'inizio

Ordine: Libero

Punteggio: Per ogni bilia imbucata correttamente 1 punto



Esercizio 26

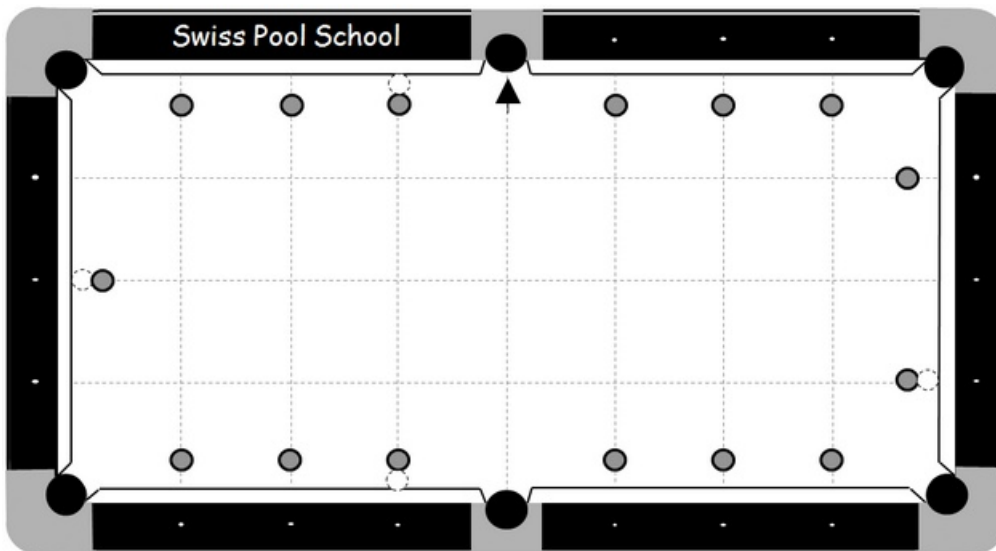
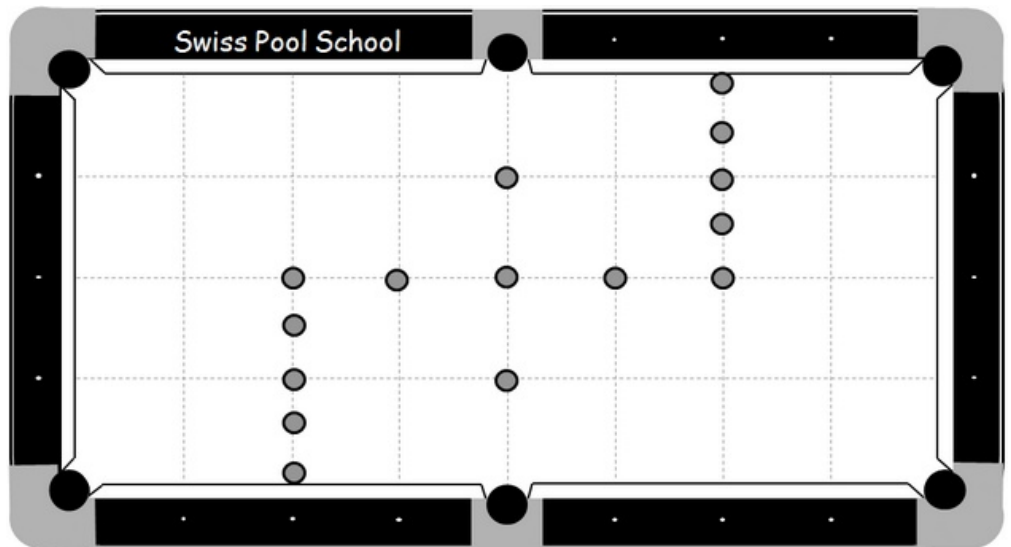
Difficoltà: Media

Obiettivo: Imbucare le 15 bilie. Due riprese da 15 bilie

Battente: Posizione libera solo all'inizio

Ordine: Libero

Punteggio: Per ogni bilia imbucata correttamente 1 punto



Esercizio 27

Difficoltà: Medio-alta

Obiettivo: Imbucare le 15 bilie. Due riprese da 15 bilie

Battente: Posizione libera solo all'inizio

Ordine: Libero

Punteggio: Per ogni bilia imbucata correttamente 1 punto

Esercizio 28

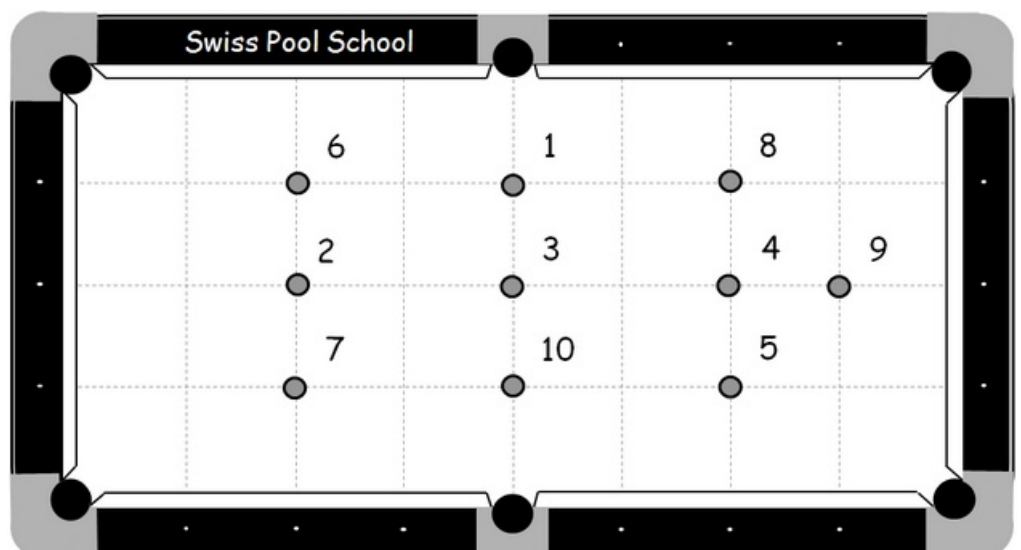
Difficoltà: Alta

Obiettivo: Imbucare le 10 bilie. Due riprese da 10 bilie

Battente: Posizione libera solo all'inizio dell'esercizio

Ordine: Crescente (1-10)

Punteggio: Per ogni bilia dall'1 al 5 = 1 punto; dal 6 al 10 = 2 punti. Totale raggiungibile per ripresa: 15 punti

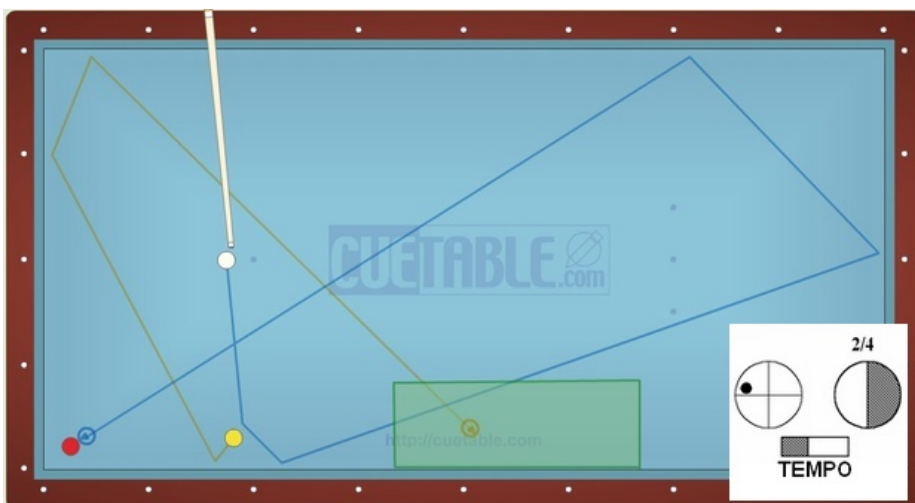


3 SPONDE: Position Play - pt. 15

Anche a 3 sponde la costruzione della serie è fondamentale: miglioriamola

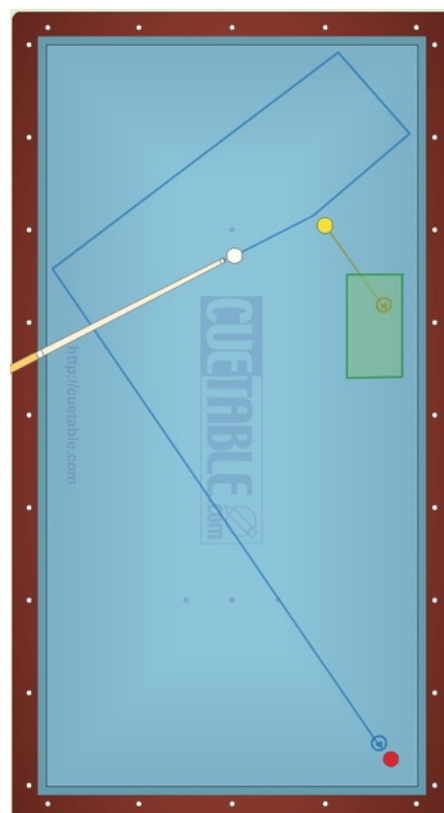
Prosegue la rubrica sulla costruzione della serie nel gioco delle 3 sponde. Come abitudine iniziamo dalle soluzioni dei due «enigmi» lasciati lo scorso numero come esercizio, per poi presentare due nuove posizioni da studiare per il mese prossimo. Buon allenamento!

Soluzione Figura 28



Esecuzione: Arrivare sulla 3 con più forza per farla uscire dall'angolo e non rimanere troppo vicino al colpo successivo.

Soluzione Figura 29



Esecuzione: Colpo di misura con estrema finezza (la 2 rimane quasi sul posto).

E ora le figure 30 e 31, che lasciamo ai lettori come esercizio per il prossimo mese. Buon allenamento a tutti!

di **Roberto Garofalo**

FIGURA 30

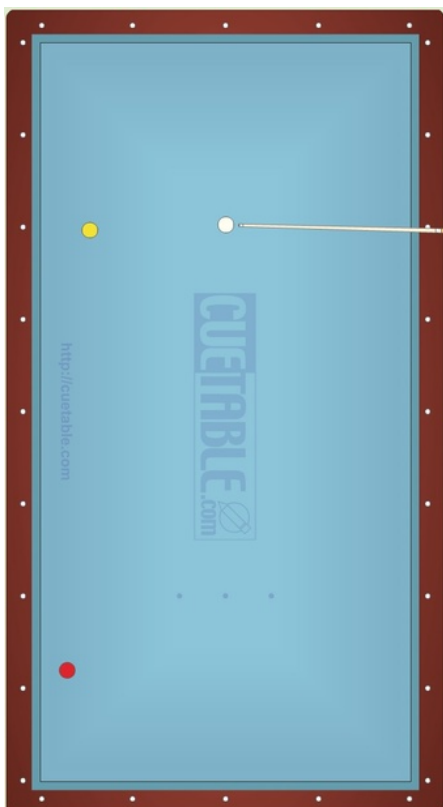
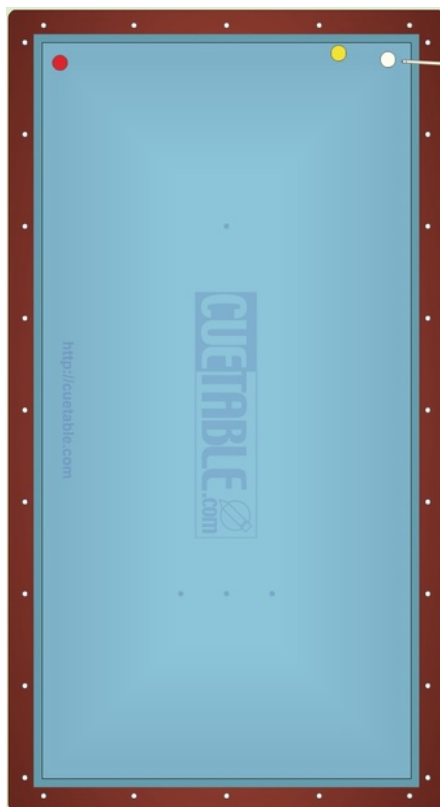


FIGURA 31



BW Magazine IL BLOG DELLA community

Sezione
"Risultati"

Tutti i risultati delle
gare più importanti,
statistiche per giocatore,
scontri diretti

www.biliardoweb.com